



## Konkurranseregler og info Bedriftsskyting 2016

- Lagene møter til oppsatt tid i hht oppsatt turneringsplan. Alle deltakere melder seg i sekretariatet ved ankomst for påmelding. Gi beskjed dersom du er linksskytter (venstrehendt)
- Det skytes 5 innledende runder pluss finalerunde. For datoer, se tabellen under.
- Det skal være tre deltakere pr lag. Dersom bare to personer har mulighet til å møte opp, kan en av disse skyte to ganger. To personer er minimum for å gjennomføre en runde. Man kan for øvrig benytte personer som ikke er tilknyttet laget/bedriften, evt «låne» en deltaker fra et annet lag. I finalen *må* det være tre deltakere. NB! Bonuspoeng dersom man stiller med tre personer.
- På hvert lag kan det pr runde være inntil to aktiv klasseført DFS-skytter (klasse 2-5). Disse skytterne kan benytte eget våpen og utstyr, men må til gjengjeld skyte knestående skytestilling. Aktiv skytter er den som i løpet av de 4 siste år har skutt DFS konkurranse i klassene 2-5, Junior eller V55.
- Skytestilling er på alle rundene liggende (unntak for pkt over).  
Flg skytes normalt pr runde: 5 prøveskudd + 4 ganger 5 skudd. Skytetid 2 min pr 5-skuddserie (noen unntak, se under).
- Det skyter en deltaker fra hvert lag om gangen, neste deltaker skyter i neste pulje osv Det beregnes ca 20 minutter pr pulje på standplass
- Det gis nødvendig opplæring ved første runde hvor skytteren deltar (innstilling av rem, justering av sikte osv). Deltakere som er ukjent/usikker med skyting eller denne type våpen, bes si fra om dette til standplassleder før skyting, slik at han/hun kan få ekstra opplæring/oppfølging.
- På standplass finnes det et utvalg av bekledding, hansker og hørselvern som deltakerne kan bruke. Deltakerne oppfordres til å finne seg passende utstyr mens de venter på å skyte, sånn at det ikke blir lengre opphold mellom puljene enn nødvendig.
- Det primære våpenet er Sauer 200 konkurranserifle. Vi har også våpen som er lettere og har kortere skjefte, samt våpen som er spesielt tilpasset venstrehendte (links). Husk å be om dette når du ankommer standplass.
- Det vil bli variert premiering, premieutdeling vil foregå umiddelbart etter endt skyting på finalekvelden.
- Det utdeles vandreskjold til beste herre- og damelag etter finalen
- Finale: Som grunnlag for finale teller poengsummen som laget har oppnådd på innledende runder, etter malen som er skissert under.  
Opplegget for finalen (skyteprogram) kunngjøres på finaldagen.
- I tillegg til lagvise resultatlister presenteres det også egen 20-på-toppliste over beste individuelle resultater. Denne lista viser beste resultat som hver enkelt skytter har oppnådd så langt i turneringen. Poengsummen som legges til grunn er de 15 første skuddene i hver runde.

Resultatlister finnes på standplass. Disse legges også ut på vår hjemmeside [www.malselv-skytterlag.no](http://www.malselv-skytterlag.no) senere samme kveld.

Her finnes for øvrig også annen relevant informasjon om bedriftsskytinga.

## Poengkvalifisering til finaleskyting

Alle deltakere skyter samme program. Aktive DFS-skyttere skyter alle skudd knestående. Når en runde (kveld) er ferdig, beregnes det rundepoeng etter oppsettet nedenfor. Hvordan man oppnår rundepoeng varierer fra gang til gang i henhold til ”rundens tema”.

Alle lag får ett poeng pr runde hvor de stiller med 3 deltakere. Stiller man med bare to deltakere (en person må skyte to ganger) blir det ingen ekstrapoeng, men man kan selvsagt være med å konkurrere om rundepoeng som vanlig.

Lagene sanker disse rundepoengene gjennom de innledende rundene, og den totale summen rundepoeng som laget oppnår taes med som startsum i finalerunden («jaktstart»).

I finalerunden vil lagene blir rangert slik at de med færrest innledende poeng skyter først, og de som har flest poeng skyter til slutt. Det vil bli sendt ut egen tidstabell for finalerunden.

<p><b><u>Runde 1. 26. oktober</u></b> Rundens tema: <i>Teambuilder</i> Beste lagsum (3 deltakere x 20 skudd)</p>	<p><b><u>Runde 2. 2. november</u></b> Rundens tema: <i>Royal flush</i> Siste 5-skuddserie for hver deltaker er tellende. På denne serien skal man ha et treff i hver av verdiene 6, 7, 8, 9 og 10. For hvert riktig treff får man 1 poeng. Dersom flere lag har samme poengsum rangeres det slik: flest treff i riktig rekkefølge fra minst til størst.</p>
<p><b><u>Runde 3. 9. november</u></b> Rundens tema: <i>Lucky Shot</i> Det skytes 4 ordinære serier à 5 skudd. Til slutt skytes det ett enkeltskudd med svært kort skytetid. Verdien av dette skuddet multipliseres med summen av serie 4, og resultatet av dette blir tellende. Eks 47 på siste serie, 8 på LS = 376 Laveste verdi man kan få på Lucky shot er 6 (sikringsregel). Innertier = 11.</p>	<p><b><u>Runde 4. 16. november</u></b> Rundens tema: <i>Desimal</i> På denne runden teller også verdiene bak komma på skuddene. F.eks en 9,9 er bedre enn en 9,8. 3x20 skudd teller</p>
<p><b><u>Runde 5. 23. november</u></b> Rundens tema: 77 På de siste 10 skudd er det om å gjøre å komme nærmest mulig summen 77. De 10 skuddene skytes som 2 stk 5-skuddserier, med anvisning mellom seriene.</p>	<p><b><u>Finale 7. desember</u></b> Opplegget blir kunngjort når finalen nærmer seg.</p>
<p><b>Tildeling av poeng for hver runde:</b> 5p for beste lag 4p for nest beste lag 3p for tredje beste lag 2p for fjerde beste lag 1p for femte beste lag  Tillegg får <i>alle</i> lag med 3 deltakere: 1 poeng</p>	<p><b>Bonuspoeng:</b> alle lag som har deltatt på samtlige fem innledende runder får <b>2 bonuspoeng</b>  Maksimal poengsum som et lag kan ta med inn i finalen er inntil 20 rundepoeng + 5 fullt-lag poeng + 2 bonuspoeng = 27 poeng</p>

Detaljer om skytetider og opplegg blir selvsagt også opplyst på standplass.

Åpen treningskveld onsdag 30. november.