



Konkurranseregler og info Bedriftsskyting 2017

- Lagene møter litt før oppsatt tid i hht oppsatt turneringsplan. Alle deltakere melder seg i sekretariatet ved ankomst for påmelding. Gi beskjed dersom du er linksskytter (venstrehendt)
- Det skytes 5 innledende runder pluss finalerunde. For datoer, se tabellen under.
- Det skal være tre deltakere pr lag. Dersom bare to personer har mulighet til å møte opp, kan en av disse skyte to ganger. To personer er minimum for å gjennomføre en runde. Man kan for øvrig benytte personer som ikke er tilknyttet laget/bedriften, evt «låne» en deltaker fra et annet lag.
I finalen *må* det være tre deltakere.
- På hvert lag kan det pr runde være inntil to aktiv klasseført DFS-skytter (klasse 2-5). Disse skytterne kan benytte eget våpen og utstyr, men må til gjengjeld skyte knestående skytestilling.
Aktiv skytter er den som i løpet av de 4 siste år har skutt DFS konkurranse i klassene 2-5, Junior eller V55.
- Skytestilling er på alle rundene liggende (unntak for pkt over), uten støtte.
- Flg skytes normalt pr runde: 5 prøveskudd + 4 ganger 5 skudd. Skytetid 2 min pr 5-skuddserie
- Det skyter en deltaker fra hvert lag om gangen, neste deltaker skyter i neste pulje osv Det beregnes ca 20 minutter pr pulje på standplass
- Det gis nødvendig opplæring ved første runde hvor skytteren deltar (innstilling av rem, justering av sikte osv). Deltakere som er ukjent/usikker med skyting eller denne type våpen, bes si fra om dette til standplassleder før skyting, slik at han/hun kan få ekstra opplæring/oppfølging.
- På standplass finnes det et utvalg av bekledning, hansker og hørselvern som deltakerne kan bruke. Deltakerne oppfordres til å finne seg passende utstyr mens de venter på å skyte, sånn at det ikke blir lengre opphold mellom puljene enn nødvendig.
- Det primære våpenet er Sauer 200 konkurranserifle. Vi har også våpen som er lettere og har kortere skjefte, samt våpen som er spesielt tilpasset venstrehendte (links). Husk å be om dette når du ankommer standplass.
- Det vil bli variert premiering, premieutdeling vil foregå umiddelbart etter endt skyting på finalekvelden.
- Det utdeles vandreskjold til beste herre- og damelag etter finalen
- Finale: Som grunnlag for finale teller poengsummen som laget har oppnådd på innledende runder, etter malen som er skissert under.
- I tillegg til lagvise resultatlister presenteres det også egen 20-på-toppliste over beste individuelle resultater. Denne lista viser beste resultat som hver enkelt skytter har oppnådd så langt i turneringen. Poengsummen som legges til grunn er de 15 første skuddene i hver runde.

Resultatlister finnes på standplass. Lister legges også ut på vår hjemmeside www.malselv-skytterlag.no senere samme kveld.

Her finnes for øvrig også annen relevant informasjon om bedriftsskytinga.

På de fleste rundene kjører vi også live skivevisning, så da kan man følge med på internett hvor enn du måtte befinne deg. Bruk results.megalink.no

Datoer

- Runde 1: 25. oktober
- Runde 2: 1. november
- Runde 3: 8. november
- Runde 4: 15. november
- Runde 5: 22. november
- Finale: 29. november

Poengkvalifisering

På alle innledende runder kan lagene samle med seg poeng, og disse poengene danner startsum i finalen slik at finalen blir en slags jaktstart.

Poeng fra innledende runder samles som følger:

- Rundepoeng. Det laget som vinner runden, ut fra *rundens tema*, får fem poeng. Laget som kommer på andreplass får fire poeng, osv ned til det femte beste laget som får ett poeng.
- Fullt-lag-poeng. Alle lag som stiller med tre deltakere på en runde får ett poeng. Stiller man med to deltakere (en person må skyte to ganger) blir det ingen fullt-lag-poeng, men laget kan selvsagt være med å konkurrere om rundepoeng som vanlig.
- Bonuspoeng. Alle lag som har deltakelse (fullfører) alle fem innledende runder får to bonuspoeng

Poengtak

Det høyeste antall poeng et lag kan ta med inn i finalen er 27. Maksimalt kan det samles 20 rundepoeng + 5 fullt-lag-poeng + 2 bonuspoeng

Rundens tema

På hver av de innledende rundene vil det være et nytt tema, som bestemmer skyteprogrammet og hva man skal prøve å oppnå på denne runden. Rundens tema vil variere innen presisjon, taktikk og hurtighet.

I år vil det være slik at rundens tema avsløres én uke før runden arrangeres, så her er det bare å følge med. Rundens tema blir kunngjort på skytebanen onsdagen før, samt på skytterlagets hjemmeside.

For finalen vil det bli eget skyteprogram.

På runde 1(25. oktober) er det *Teambuilding* som er rundens tema. Det vil si at alle lagets deltakere skyter 20 tellende skudd (pluss prøveskudd selvsagt), og alle skuddene teller med i lagets sum (3x20 skudd)